

namcot

# バーニングフォース

とり あつかい せつ めい しょ

## 取扱説明書



EmuMovies

「遊び」をフリエイトする  
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコ付係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

株ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045-542-8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます

この商品は、株式会社セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許したものです。

T-14023

© 1989 1990 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED



このたびはナムコットのメガドライブ用カートリッジ「バーニングフォース」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

## 使用上の注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のポワースイッチをOFFにしておいてください。ポワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。
- カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。また、分解は絶対にしないでください。
- カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。
- カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをして下さい。

# BURNING FORCE

西暦2100年、地球大学・宇宙学部トップスペース専科において、今年も卒業試験が行われようとしていた。

この日のために厳しいトレーニングを経てきた若者たちであったが、6日間にわたって実施される苛酷な実戦試験の前では合格する者などほんのひとにぎりしかない。

だがそれだけに、この卒業生たちが手にできる名誉には計り知れないものがあるのだ。

試験をみごと通過した証し、それが「スペースファイター」の称号である。





# 1 ゲームの始め方

## 明日の"スペースファイター"はキミだ!

これは明日の宇宙パイロットを夢見る若者たちの物語。キミは主人公の"ひろみ"とともに6日間の奇跡的な卒業試験に挑みます。5日間の地上テストの後、最終テストでは憧れの宇宙空間にノ これをクリアしたとき、キミは晴れて"スペースファイター"と呼ばれるのです。

## ゲームの始め方

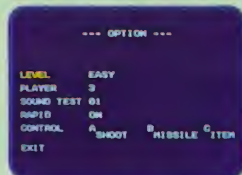
タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、スタート画面になります。ここで、



スタート  
を選ぶとその  
ままゲー

ム開始、オプション  
を選ぶとオプション画  
面になり、ゲーム  
の初期設定を変  
えることができ  
ます。選択は方向ボタン、  
決定はスタートボタンです。

## オプション画面



方向ボタンの上下で項目を  
選び、左右で入力するデータ  
を切り換えます。設定を終え  
たらEXITを選び、スタート  
ボタンを押して下さい。

- LEVEL** ゲームの難易度を決めます。EASYは易しくHARDは難しくなります。
- PLAYER** 自機の持ち数を決めます。3か5のどちらかから選んで下さい。
- SOUND TEST** ゲーム中の音楽や効果音を聴けます。方向ボタンの左右で選び、(A)~(C)ボタンのいずれかで決定。
- RAPID** 連射機能をつけるかどうか決定します。
- CONTROL** (A)・(B)・(C)ボタンの操作を、自分の好みに並べ変えることができます。
- EXIT** タイトル画面に戻ります。

## ゲームオーバーになったときは

ゲームオーバーになるとラウンドセレクト画面になり、ここでCREDITが残っていれば、前のプレイの続きを遊ぶことができます。

TIMEが0になる前に、方向ボタンでラウンドを選び(前のプレイで進んだエリアの中から選べます)、スタートボタンで決定です。



## 2 ゲームの遊び方

### 基本画面

画面の見方は次のとおりです。



### ルール

1. 自機が敵や敵の弾にあたりるとヒットポイントを1つ失い、3つなくなると1機失います。
2. すべての自機を失うとゲームオーバーです。
3. 画面のタイム以内にエリアをクリアすると、余ったタイム×10点がボーナス点になります。
4. 一定のスコアがたまれば、1UPします。



## バイクとプレーンでは操作法が少し変わるよ

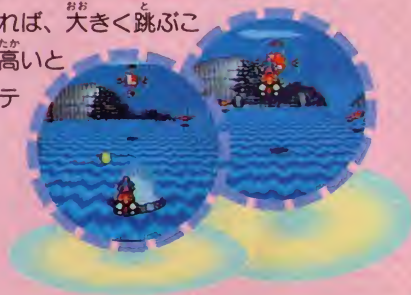
### コントロールパッドの使い方

自機はコントロールパッドを使って操作します。



### ジャンプ

エアバイクに乗っているときは、写真のようにジャンプ台の上を通れば、大きく跳ぶことができます。高いところにあるアイテムはこれで取りましょう。





## 武器アイテム

コース上にある武器アイテムを取れば、いろいろ強力な武器が使えます。これらのアイテムは後から取ったものを優先的に使っていきます。



(弾のパワーアップ) ミスをするまで有効です。

### L レーザー

敵を貫通してしまう強力なショットです。



### W ワイドレンジ

幅の広い弾で、より広範囲の敵を攻撃できます。



### CL クロスレーザー

レーザーの威力を持ちつつ、なおかつ広範囲の敵を攻撃できます。



(ミサイル) ミスしてもそのままの種類・数で連続して使え、アイテムを取ると5発まで補充されます。

### H ホーミングミサイル

一度に5発の誘導弾を発射することができます。



### M マックスミサイル

爆発をおこして敵に大きなダメージを与えます。



## 無敵アイテム

コース上にある障害物を撃つと、無敵アイテムが出てくることがあります。これを5つ集めると、◎ボタンで一定時間無敵になることができます。



●地球大学の卒業試験は6日間にわたって行われ、それぞれ1日のスケジュールが4つのエリアに分けられています。

エリア1 午前中はエアバイクによる試験です。

エリア2 午後もひきつづきエアバイクです。

エリア3 夜間はエアプレーンに乗り換えませんが、そのときにエリア3のボス敵の弱点を教えてくれます。

エリア4 ボーナスポイントです。エアプレーンでできるだけアイテムを取って下さい。集めた数によってボーナス点がもらえたり、ファンアップ1UPしたりします。



●では試験の日程を見てみましょう。



### 1st. DAY **ベイヤード**

まずは海上から。エアバイクやエアプレーンのドライビングテクニックをみがきましょう。

### 2nd. DAY **サリヌカサンス**

舞台を砂漠に移して試験は続かれます。背後から、地中を通って現れる敵に注意！



### 3rd. DAY **エアロスペース**

サイバーな空間の中、おびただしい障害物をよけるのが大変そう。

### 4th. DAY **グラスランド**

草原を快調に疾走するのものが、頭上からは次々と火柱が！



### 5th. DAY **アナザーワールド**

今や人も寄りつかない高原古代都市。奇酷さはますますエスカレートします。

### FINAL DAY **ルナースペースポート**

いよいよ最終日は宇宙にくり出します。この日だけはエアプレーンによる1エリア勝負！

